



# Diário Oficial

PODER  
Executivo

Estado de São Paulo

Geraldo Alckmin - Governador SEÇÃO II

Palácio dos Bandeirantes Av. Morumbi 4.500 Morumbi São Paulo CEP 05698-900 Tel. 2193-8000

Volume 115 • Número 129 • São Paulo, terça-feira, 12 de julho de 2005

www.imprensaoficial.com.br

**imprensaoficial**

## Termina hoje a inscrição para o curso pré-vestibular gratuito na USP Leste

*Preparação para os exames inclui aulas de reforço, plantão de dúvidas e acompanhamento vocacional*

O Projeto Espaço de Orientação de Estudos, do câmpus leste da USP, oferece 150 vagas para o curso pré-vestibular gratuito. A oportunidade é exclusiva para alunos matriculados na terceira série do ensino médio regular e egressos dos últimos três anos da rede pública estadual. O interessado tem até hoje para se inscrever, das 9 às 13 horas e das 14 às 16 horas, no Núcleo de Apoio Social, Cultural e Educacional (Nasce), na Rua Professor Antônio de Castro Lopes, 1.309, em Ermelino Matarazzo, na capital.

O cursinho é organizado com três classes de 50 alunos, distribuídas nos períodos manhã/tarde e tarde/noite. A preparação para os vestibulares das universidades públicas inclui aulas de reforço, plantão de dúvidas, atividades extracurriculares e acompanhamento vocacional durante os meses de agosto a novembro. São oito horas diárias, sendo as aulas divididas em dois tur-



USP Leste: alunos do cursinho terão oito horas de aula, em dois períodos

nos de quatro horas, das 8 às 12 horas, ou das 18 às 22 horas. As quatro horas restantes serão aproveitadas

para as atividades de reforço no período da tarde, das 13 às 17 horas, de segunda-feira a sábado.

**As inscrições** – Para concorrer às vagas, é preciso preencher ficha de inscrição e formulário de perfil educacional e socioeconômico. Apresentar RG original, comprovante de residência e documento que comprove matrícula no terceiro ano da rede pública (carteira estudantil) ou é egresso da rede pública nos últimos três anos ou, ainda, certificado de conclusão do ensino médio em escola pública.

A prova de seleção será realizada no dia 17, no câmpus leste, e terá duração de três horas. Do exame constarão 40 testes de múltipla escolha com o conteúdo curricular do ensino médio das disciplinas de biologia, física, geografia, história, literatura, língua portuguesa, matemática e química. A lista de aprovados será afixada no Nasce às 12 horas do dia 20. Mais informações no site da USP Leste ([www.uspleste.usp.br](http://www.uspleste.usp.br)).

**Rogério Silveira**  
Da Agência Imprensa Oficial

## Parceria vai lançar primeiro game com tecnologia 100% nacional

Os brasileiros já podem comemorar a criação do primeiro jogo de computador com tecnologia 100% nacional. Parceria entre a Escola Politécnica da Universidade de São Paulo (USP) e a Matic Entretenimentos deu origem ao jogo *GP Brasil*, um simulador de corridas produzido com base em programas de computador de uso livre. A Matic ficou responsável pela fabricação do gabinete do simulador e os projetistas do Laboratório de Sistemas Integráveis Tecnológico (LSI-TEC) pela criação do software e hardware necessários para o jogo. "É o primeiro simulador de grande complexidade tecnológica desenvolvido inteiramente por pesquisadores brasileiros e com recursos nacionais", explica Irene Ficheman, responsável pelo projeto.

O trabalho teve a coordenação científica da professora Roseli de Deus Lopes, e os técnicos do LSI-TEC criaram toda a parte de interação do jogo com o usuário, como a simulação física do carro, os controles de resistência do volante de acordo com colisões da corrida, a parte gráfica para geração de imagens e a manipulação de efeitos sonoros de imersão.

"Criamos, também, todas as interfaces



*GP Brasil* é o primeiro game de alta complexidade desenvolvido no País



competitivas que permitem a realização de uma corrida entre vários jogadores em rede, além de dispositivos de inteligência artificial que simulam a atuação de jogadores virtuais", conta Irene. O *GP Brasil* oferece três opções de pistas ao jogador: os autódromos de Interlagos, em São Paulo, e o Internacional de Curitiba, este com versões de pista mista e oval.

Irene explica que o software modelo, desenvolvido com base no sistema operacional Linux, foi adquirido em bibliotecas abertas na Internet. "Tudo começou com o uso de ferramentas de simulação na rede para, a partir daí, podermos modelar todas as características específicas do jogo. As bibliotecas nos mostraram os caminhos para a idealização do produto final."

Em breve, os pesquisadores do LSI-TEC pretendem montar uma biblioteca para deixar disponível na Internet. "A idéia é reunir todas as bibliotecas abertas já utilizadas pelo laboratório. Assim, outras pessoas poderão acessar essas ferramentas de códigos abertos para a criação de novos games", afirma Irene.

**Thiago Romero**  
Da Agência Fapesp